



Programm zum Hänigser Schützen- und Volksfest 2022

Sonnabend, den 20. August 2022

15:30	ANTRETEN
15:40	Abmarsch zum Abholen der Vereinsfahne, der Majestäten des Jahres 2019, Vertreter des Orsrates und der Königsscheiben vom Haus am Pappaul.
16:45	FESTKOMMERS Musik durch den Musikzug der Freiwilligen Feuerwehren Burgdorf/Hänigsen. Bekanntgabe und Proklamation des Volkskönigs, des Bogenkönigs, des Kinderkönigs, des Jungschützenkönigs und des Bürgerschützenkönigs.
ab 20:00	TANZ IN DEN FESTZELTEN XANADU Musik-Express 22:00 Ehrentanz der Majestäten

Sonntag, den 21. August 2022

10:00 10:30	Zeltgottesdienst, gehalten von Herrn Pastor Lahmann.
11:30	KÖNIGSESSEN für Jedermann, mit Voranmeldung . Konzert des Musikzuges der Freiwilligen Feuerwehren Burgdorf/Hänigsen und des Spielmannszuges Riedel. Bekanntgabe des Gewinners des Majestätenbildes.
14:00	SAMMELN der Mitglieder des Bürgerschützenvereines, der Gastvereine, der Hänigser Vereine, der Volksschützen und der Kinder, die am Kinderkönigsschießen teilgenommen haben, auf dem Festplatz.
14:15	Begrüßung der Könige.
14:30	ABMARSCH
16:00	Einmarsch der Kapellen und Spielmannszüge ins Festzelt.
Ca. 17:00	Musikalische Unterhaltung und TANZ IN DEN FESTZELTEN unter dem Motto „Trachten-Abend“ (ermäßigter Eintritt für alle, freier Eintritt für Besucher in Dirndl oder Tracht) XANADU Musik-Express 20:30 Ehrentanz der Majestäten

Montag, den 22. August 2022

9:30	ANTRETEN Begrüßung der Könige. Abmarsch zum Pappaul, anschließend Anbringen der Königsscheiben.
14:00	Anrücken auf dem Festplatz.
14:30	Einmarsch in das Festzelt mit musikalischer Begleitung des Musikzuges der Freiwilligen Feuerwehren Burgdorf/Hänigsen und des Spielmannszuges Riedel.
15:30	Kindertanz mit vielen Spielen und Attraktionen. Montagnachmittag ermäßigte Preise an allen Fahrgeschäften
Ab ca. 17:00	TANZ IN DEN FESTZELTEN (ermäßigter Eintritt) XANADU Musik-Express 20:30 Ehrentanz der Majestäten

(Änderungen vorbehalten)

Bürgerschützenverein Hänigsen e.V.
Der Vorstand

gez. Olaf Wolff

gez. Birgit Fricke